

KONKURS

Pochwal się swoim projektem Autodesk Inventor 2016



Zadanie

Przedmiotem konkursu jest wykonanie projektu w programie Autodesk Inventor, oraz innych programach firmy Autodesk.

W konkursie przewidziane są następujące nagrody rzeczowe:

- 1 miejsce - licencja czasowe 3msc na pakiet programów Autodesk Inventor LT Suite 2016 do wymiany na manipulator 3D Space Navigator Wireless
- 2 miejsce – jednodniowe konsultacje z obsługi programu Inventor, z zakresu szkolenia II-go stopnia, 6 godzin, w siedzibie firmy PCC Polska, oraz książka „Zbiór ćwiczeń – Autodesk Inventor – Kurs zaawansowany”
- 3 miejsce – myszka dla konstruktora 3D Connexion CAD Mouse 2D wraz z podkładką
-



Warunki realizacji zadania

- Model ma zostać zaprojektowany jako model 3D w programach firmy Autodesk
- Jednym z użytych programów musi być Autodesk Inventor 2016.
- Model może mieć dowolną formę.
- Uczestnik konkursu jest zobowiązany do przesłania fragmentów projektów w formie print screenów, opisów, prezentacji,...

Zgłoszenie do konkursu należy przesać do 22 maja 2015 roku.

- Zgłoszenia należy przysyłać na adres e-mail: konkurs@pccpolska.pl. W temacie wiadomości należy wpisać „Zgłoszenie konkursowe”. W zgłoszeniu należy podać:
- Imię i nazwisko, adres kontaktowy, adres e-mail, telefon kontaktowy
- temat projektu i krótki opis czego dotyczy projekt

Projekty należy wysłać maksymalnie do 8 czerwca 2015 roku wraz z podpisanym regulaminem konkursu

Przesłane dane do konkursu muszą zawierać:

- dane kontaktowe: imię i nazwisko, adres, adres e-mail, telefon, itp.
- podpisany regulamin konkursu (skan).
- temat projektu, opis projektu, opis rozwiązania
- zrzuty ekranu z wykonanym projektem ze modułów programu Autodesk Inventor z jakich korzystano w trakcie tworzenia projektu (np.: część, zespół, rysunek, prezentacja, obliczeni, analizy, przewody, rury, generatory części maszyn,....)
- dokumentacja 2D i 3D w formacie pfd

Dodatkowe dane które będą brane pod uwagę przy ocenie projektu:

- zrzuty ekranu z innych programów Autodesk wykorzystywanych w projekcie (AutoCAD, AutoCAD Mechanical, Vault, Showcase, Nastran, Sketchbook,.....)
- prezentacje
- wizualizacje
- obliczenia, analizy
- animacje ruchu i pracy urządzenia

Kryteria wyboru najlepszego projektu:

- wartość merytoryczna projektu
- innowacyjność rozwiązań, jakość projektu
- ilość modułów w programie Inventor z których skorzystano do utworzenia projektu
- ilość programów wykorzystanych przy tworzeniu projektu
- „designu” wyrobu