



<b>Program szkolenia</b>	<b>Inventor – stopień podstawowy</b>
<b>Czas trwania</b>	21 godzin (3 x 7)
<b>Umiejętności zdobywane podczas kursu</b>	Umiejętności tworzenia modeli 3D, części i zespołów, generowania dokumentacji wykonawczej, tworzenie rysunków eksplodowanych.
<b>Program szkolenia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Omówienie zasad pracy w programie Inventor, środowisko projektów, narzędzia, przeglądarka obiektów, wyświetlanie.</li> <li>➤ Tworzenie szkiców, więzy geometryczne, więzy wymiarowe.</li> <li>➤ Podstawy modelowania 3D części: wyciągnięcie, obrót, skorupa, otwory, gwinty, pochylenie, szysk, lustro.</li> <li>➤ Tworzenie i wykorzystanie płaszczyzn, osi i punktów konstrukcyjnych.</li> <li>➤ Zaawansowane funkcje modelowania 3D części: wyciągnięcie złożone, zwój, podział części, pogrubienie, wypukłość,</li> <li>➤ Modelowanie zespołów, wiązania w zespołach, przeglądarka zespołów, widoczność części, zamiana części, widoczność zespołu, analiza poprawności montażu – analiza kolizji.</li> <li>➤ Korzystanie z biblioteki części znormalizowanych.</li> <li>➤ Projektowanie części w kontekście złożenia.</li> <li>➤ Ruch mechanizmów, analizowanie kolizji w czasie ruchu, nagrywanie animacji ruchu mechanizmu.</li> <li>➤ Tworzenie prezentacji montażu, automatyczne rozsunięcie komponentów, ręczne rozsunięcie komponentów, tory montażu, tworzenie animacji montażu.</li> <li>➤ Tworzenie dokumentacji płaskiej: rzut bazowy, rzuty, rzut pomocniczy, przekroje, widoki, szczegół, wyrwanie, przerwanie.</li> <li>➤ Opisywanie dokumentacji płaskiej części: wymiarowanie, linie osiowe, chropowatość, symbole, itp.</li> <li>➤ Tworzenie dokumentacji płaskiej zespołu, numerowanie pozycji, tabela zestawieniowa, prezentacja zespołu, widoczność komponentów.</li> </ul>



<b>Program szkolenia</b>	<b>Inventor – stopień zaawansowany</b>
<b>Czas trwania</b>	21 godzin (3 x 7)
<b>Umiejętności zdobywane podczas kursu</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób znających program Inventor, które pragną poszerzyć swoją wiedzę, poznać zaawansowane funkcje programu.
<b>Program szkolenia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Modele pochodne: operacje odejmowania i dodawania brył, tworzenie modeli formy, zmiana wielkości modeli.</li> <li>➤ Wykorzystanie dokumentacji 2D DWG do tworzenia modeli 3D.</li> <li>➤ Adaptacyjność części, szkice, elementy części, adaptacyjność zespołu.</li> <li>➤ Tworzenie własnych bibliotek części – iPart.</li> <li>➤ Tworzenie własnych cech kształtujących – iFuture.</li> <li>➤ Wykorzystanie parametrów w modelowaniu części, łączenie parametrów części z arkuszem MS Excel.</li> <li>➤ Parametryzacja części i zespołów z użyciem arkusza MS Excel.</li> <li>➤ Zaawansowane sposoby tworzenia części z blachy, rozwijanie stożków, tabela gięcia.</li> <li>➤ Tworzenie zaawansowanej prezentacji montażu, sterowanie widokiem kamery.</li> <li>➤ Zaawansowany ruch zespołów, sterowanie wiązaniami, wykorzystanie funkcji do sterowania.</li> <li>➤ Tworzenie i modyfikacja arkuszy rysunkowych i tabelk.</li> <li>➤ Tworzenie i modyfikacja szablonów: części, zespołu, rysunku.</li> <li>➤ Style wymiarowania.</li> <li>➤ Wstęp do wykorzystania języka Visual Basic w programie Inventor.</li> <li>➤ Szkic 3D, ścieżka 3D, przeciągnięcie 3D, itp.</li> <li>➤ Zaawansowane wizualizacje Inventor Studio.</li> <li>➤ Zarządzanie projektem: pakowanie, kopiowanie, przenoszenie danych.</li> <li>➤ Rozwiązywanie problemów użytkowników.</li> </ul>