

Co nowego – Inventor 11

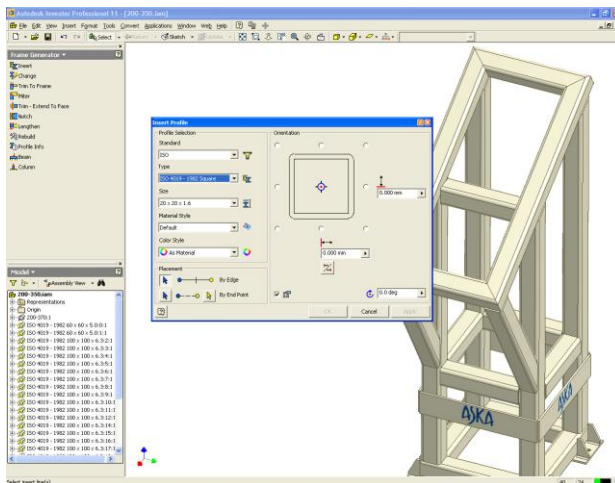
Zarządzanie dużymi złoženiami



Uświadcisz sobie korzyści z projektowania 3D podczas tworzenia bardzo dużych zespołów. Dzięki zarządzaniu poziomem szczegółowości masz pełną kontrolę nad tym, które z części Twojego projektu są wczytywane do pamięci podczas otwierania modelu. Miernik pojemności pamięci pozwala na monitorowanie użycia pamięci podczas pracy co pozwala na szybkie otwieranie wielkich plików projektów w celu przejrzania struktury zespołu, a następnie wybranie do otwarcia tylko tych podzespołów, które są niezbędne do wykonania pracy.

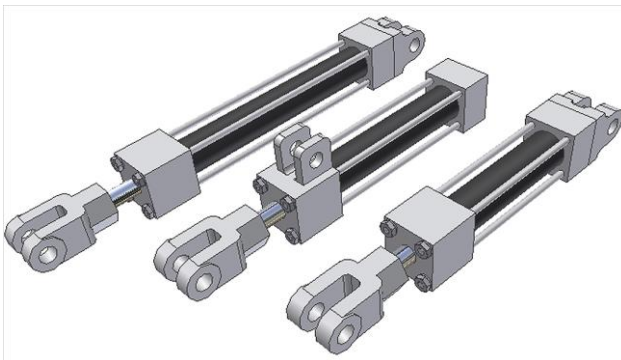
Inne składniki oprogramowania Autodesk Inventor zostały zaprojektowane do obsługi dużych zespołów, włączając w to zaawansowane zarządzanie zestawieniem komponentów oraz zintegrowane zarządzanie danymi, upraszczające kontrolę i zarządzanie wersjami dużej liczby części i zespołów.

Generator konstrukcji z kształtowników



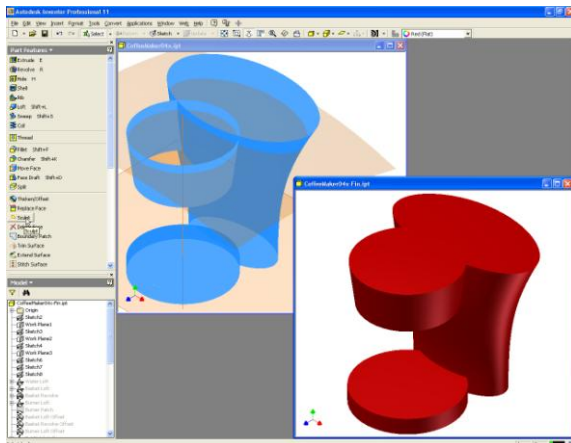
Możesz zastosować generator konstrukcji z kształtowników do automatyzowania projektów strukturalnych konstrukcji spawanych. Projektowanie konstrukcji z kształtowników jest szybkie dzięki narzędziom upraszczającym wstawianie predefiniowanych profili kształtowych oraz narzędziom ułatwiającym docinanie zakończeń i przygotowującym do łączenia za pomocą spawania.

Konfiguracje zespołów



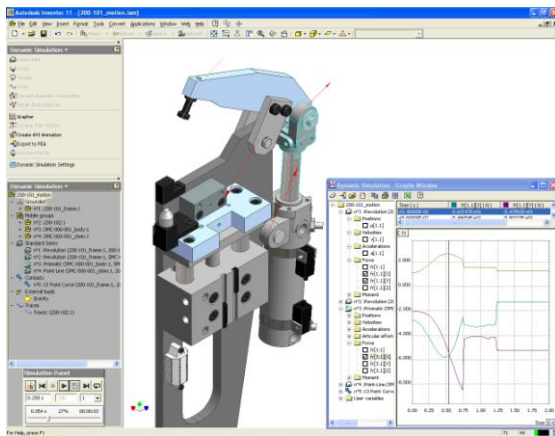
Nowe narzędzie konfiguracji zespołów przyspiesza i polepsza projektowanie i dokumentowanie rodzin wyrobów poprzez definiowanie wariantów na podstawie zespołu głównego. Za pomocą narzędzia do konfiguracji zespołów można wyłączać lub zastępować pojedyncze komponenty i wykonywać zmiany wymiarów oraz wartości wiązań zespołów. Następnie można wykonać dokumentację rysunkową całej rodziny wyrobów z zastosowaniem nowego narzędzia do generowania tabel, dodając tabelę parametrów do rysunku zespołu.

Narzędzie do rzeźbienia



Nowe narzędzie do rzeźbienia może służyć do tworzenia kształtów 3D poprzez szybkie i łatwe połączenie zestawu powierzchni tworzącego zamkniętą objętość. Można włączyć importowane dane powierzchniowe do projektu i stosując narzędzie do rzeźbienia zmodyfikować istniejące części poprzez dodanie lub usunięcie materiału.

Symulacje dynamiczne



Symulując działanie mechanizmów oraz napędzając zespoły można sprawdzić czy projektowane urządzenie działa poprawnie bez potrzeby wykorzystywania fizycznych prototypów. Możesz zastosować narzędzia do symulacji zawarte w oprogramowaniu Autodesk Inventor® w celu sprawdzenia warunków jakie następują podczas dynamicznego działania urządzenia w pełnym cyklu operacyjnym. Dobierz odpowiednie wielkości silnika czy serwomotoru do utrzymania aktualnych obciążeń pracy. Analizuj pozycje, prędkości, przyspieszenia i obciążenia jaki poddawane jest każdy component mechanizmu.